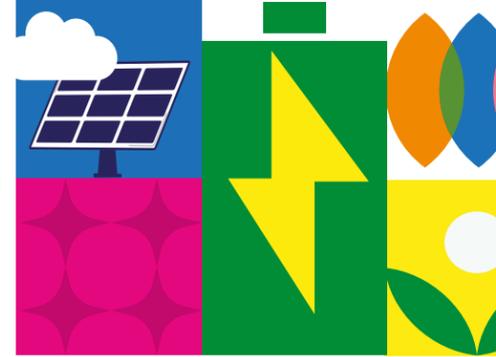




H. AYUNTAMIENTO DE HERMOSILLO

Agencia Municipal de Desarrollo Económico

SMART CITY HACKATHON



El Ayuntamiento del Municipio de Hermosillo, a través de la Agencia Municipal de Desarrollo Económico, Agencia Municipal de Energía y Cambio Climático, DIF Hermosillo, Instituto Municipal de Protección y Bienestar Animal, en alianza con la Universidad Estatal de Sonora, Tecnológico de Monterrey, TecMilenio, Instituto Tecnológico de Hermosillo, Universidad de Sonora, la Universidad Kino y CEUNO a ciudadanos que deseen impactar positivamente en el ámbito social a inscribirse al hackathon que se realizará con el interés de vincular soluciones innovadoras con problemáticas de la ciudad.

BASES

PRIMERA

POBLACIÓN OBJETIVO

Si eres estudiante de nivel profesional en el 7mo semestre o superior, estudiante de maestría o doctorado; docente o profesionista egresado de cualquier universidad de Sonora y Arizona, con una gran idea que hará que la ciudad de Hermosillo crezca al siguiente nivel, ¡Este es tu Hackathon! La participación puede ser individual (te ayudaremos a encontrar un equipo) o puedes inscribirte con tu equipo.

REQUISITOS PARA PARTICIPAR:

1. Tener más de 20 años.
2. Disponibilidad de tiempo completo para participar de manera continua los 2 días (36 horas corridas), iniciando el martes a las 8am y concluyendo el miércoles 8 pm.
3. Los/las participantes pueden inscribirse de manera individual (te ayudaremos a encontrar un equipo) o en equipo ya sean estudiantes y/o estudiantes egresados de cualquier carrera profesional.
4. Cubrir la cuota de inscripción.

Los/las participantes pueden postularse independientemente de su campo de estudios o experiencia laboral. Tampoco es requisito para la participación contar con un proyecto ni un equipo de trabajo.

SEGUNDA

CARACTERÍSTICA DEL PROYECTO

El Hackathon es un evento que se desarrolla durante dos intensos días de creatividad y aprendizaje en torno al emprendimiento de proyectos innovadores relacionados (más no limitados) a las siguientes problemáticas:

- ¿Cómo podríamos dar un segundo uso a los residuos de Tetra Pak desechados por los clientes consumidores de Caffenio para contribuir a la sostenibilidad?
- ¿Cómo podríamos administrar y controlar el seguimiento adecuado de la calidad de vida de las mascotas que han pasado por un proceso de adopción?
- ¿Cómo podrías integrar tecnología, comunidad y datos en una solución efectiva que maximice la tasa de reencuentro entre mascotas y dueños?
- ¿Cómo podríamos eficientizar el congestionamiento vehicular para mejorar la movilidad en la ciudad?
- ¿Cómo podríamos implementar un control de calidad del aire que permita medir de manera efectiva la contaminación generada?
- ¿Cómo podríamos hacer autosostenible un tramo de la red de alumbrado público?
- ¿Cómo podríamos convertir a los ciudadanos en vigilantes ambientales para promover el cuidado del medio ambiente?
- ¿Cómo podríamos generar energía en plazas públicas y parques que sea utilizada por los mismos usuarios?
- ¿Cómo podríamos implementar estrategias para facilitar la reubicación de personas en situación de calle en el mercado laboral, promoviendo su integración social y económica?
- ¿De qué manera podríamos optimizar los procesos relacionados con los casos de violencia familiar mediante la incorporación de la inteligencia artificial?
- Reto secreto.

El programa consta de 36 horas durante las cuales se contempla una dinámica intensiva en investigación, conocimiento y desarrollo de ideas dentro de la siguiente estructura: 1) Planteamiento de problemáticas, 2) Creación de equipos, 3) Investigación de la problemática, 4) Talleres, 5) Mentoría por parte de expertos en la materia, 6) Propuesta/solución y por último 7) Presentación de proyectos.

Además, integrantes de las dependencias municipales y empresas participantes darán seguimiento al planteamiento del problema-solución durante y al finalizar el programa. Los/las participantes presentarán los proyectos trabajados durante el evento al público general y serán evaluados por especialistas en el área las dependencias municipales participantes y empresarios locales. y empresarios locales.

TERCERA

COSTOS DEL PROGRAMA

El costo de recuperación será de **\$650.00 MXN** (Seiscientos cincuenta pesos 00/100 MN) por participante. Incluye:

- Alimentos y bebidas durante los 2 días del evento
- Material de trabajo (papelería).
- BootCamp de talleres sobre ideación, investigación de mercado, tecnología y modelos de negocios.
- Coffee break.
- Diploma de participación.

CUARTA

SEDES

23 de abril
BootCamp (capacitación)

29 y 30 de abril
Edificio CIISE - Instituto Tecnológico de Hermosillo

QUINTA

INSCRIPCIÓN

- a) La convocatoria está abierta a alumnos desde 7mo semestre de estudios de licenciatura o ingeniería, así como profesionistas, doctores e investigadores.
- b) Registro completo. Realizar su registro en las oficinas del Centro Municipal del Emprendedor o por medio de la siguiente página:

WWW.HACKATHONHMO.COM

SEXTA

PREMIOS

Los proyectos finales se presentarán el día 30 de abril de 2025 en el edificio CIISE del Instituto Tecnológico de Hermosillo, donde se dará a conocer los ganadores y el fallo será definitivo e inapelable.

- 1ER LUGAR** — Efectivo \$50,000 + Programa de Incubación.
- 2DO LUGAR** — Efectivo \$10,000 + Programa de Incubación.
- 3ER LUGAR** — Efectivo \$5,000 + Programa de Incubación.
- PEOPLE CHOICE AWARD** — Premio en Especie (votación pública).

SÉPTIMA

VIGENCIA DE LA CONVOCATORIA

- 10 DE MARZO** — Apertura de convocatoria.
- 23 DE ABRIL** — BootCamp (capacitación).
- 25 DE ABRIL** — Cierre de convocatoria.
- 29 Y 30 DE ABRIL** — Duración del programa.
- 30 DE ABRIL** — Presentación y premiación.



Consulta el aviso de privacidad en

WWW.HERMOSILLO.GOB.MX/AVISOSDEPRIVACIDAD

📧 EconomiaHMO

📌 desarrolloeconomicoHMO

